

## **PIANO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE**

### **Triennio 2019/2022**

#### **Premessa**

L'Animatore Digitale è un docente che, insieme al Dirigente Scolastico e al Direttore Amministrativo, ha il compito di coordinare la diffusione dell'innovazione digitale nell'ambito delle azioni previste dal PTOF e le attività PNSD.

Si tratta quindi di una figura di sistema e non di supporto tecnico.

#### **AMBITI DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE**

**(cfr. Azione #28 del PNSD)**

##### **Formazione interna:**

stimolare la formazione interna alla scuola sui temi del PNSD attraverso l'organizzazione e la coordinazione di laboratori formativi favorendo la partecipazione di tutta la comunità scolastica.

##### **Coinvolgimento della comunità scolastica:**

favorire la realizzazione di una cultura digitale condivisa aprendo i momenti formativi anche alle famiglie e altri attori del territorio.

##### **Creazione di soluzioni innovative:**

individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

La sottoscritta Prof.ssa Paola Ianni Palarchio, in qualità di animatore digitale dell'Istituto, presenta il proprio piano di intervento.

Il Piano di attuazione Triennale potrebbe subire variazioni o venire aggiornato secondo le esigenze e i cambiamenti dell'Istituzione Scolastica.

##### **Visione strategica del piano di intervento**

Il Piano di intervento, cogliendo i suggerimenti della legge 107, rappresenta principalmente "un'azione culturale che parte da un'idea rinnovata di scuola intesa come spazio aperto per l'apprendimento e non unicamente luogo fisico, come piattaforma che metta gli studenti nelle condizioni di sviluppare le competenze per la vita. In questo contesto le tecnologie diventano abilitanti e al servizio dell'attività scolastica "

##### **Descrizione della situazione attuale della scuola**

L'I.C. Tacito-Guareschi nel corso del passato triennio si è dotato di differenti strutture tecnologiche e ha avviato un processo di digitalizzazione della didattica, infatti nella scuola troviamo

Aula Atelier Creativo con dotazioni tecnologiche per la robotronica educativa e la fabbricazione digitale

3 laboratori di informatica

6 aule attrezzate con LIM

Disponibilità di connessione Internet in tutto l'edificio anche attraverso connessione wifi (implementazione da completare nel corso dell'a.s. 2019/2020)

Partecipazione a bandi e progetti digitali del MIUR (assegnazione di finanziamento per 5 Progetti presentati nell'ultimo triennio)

AMBITO	INTERVENTI A.S 2019/2020
Formazione interna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica dell'Animatore Digitale.</li> <li>• Formazione base per i docenti sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.</li> <li>• Formazione sull'utilizzo del coding nella didattica .</li> <li>• Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale</li> <li>• Potenziamento ed ampliamento di buone pratiche realizzate nell'Istituto.</li> <li>• Formazione all'utilizzo delle Google Apps for Educational per l'organizzazione e per la didattica.</li> <li>• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale.</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</li> </ul>
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Progettazione e realizzazione di laboratori di coding .</li> <li>• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, privacy, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo).</li> </ul>
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementazione Atelier Creativo con finanziamento Ambienti di Apprendimento Innovativi</li> <li>• Sviluppo del pensiero computazionale.</li> <li>• Realizzazione da parte di docenti e/o studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto.</li> <li>• Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale implementazione.</li> <li>• Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature della scuola (laboratori di informatica, LIM, computer portatili, videoproiettori, ecc...).</li> </ul>

AMBITO	INTERVENTI A.S. 2020/2021
Formazione interna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica dell'Animatore Digitale.</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>• Formazione di secondo livello sull'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.</li> <li>• Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali e all'adozione di metodologie didattiche innovative.</li> <li>• Diffusione dell'utilizzo del coding nella didattica .</li> <li>• Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale.</li> <li>• Potenziamento ed ampliamento di buone pratiche realizzate nell'Istituto.</li> <li>• Formazione per l'uso di applicazioni utili per l'inclusione.</li> <li>• Formazione sulle strategie e metodologie di innovazione didattica con i nuovi media (Flipped Classroom).</li> <li>• Formazione per l'uso di strumenti per la realizzazione di digital</li> </ul>

	<p>storytelling.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale.</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</li> <li>• Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite</li> </ul>
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Coordinamento del gruppo di lavoro con lo staff di direzione e con le figure di sistema.</li> <li>• Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> <li>• Creazione di uno spazio cloud e utilizzo di cartelle e documenti condivisi di Google Drive.</li> <li>• Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola.</li> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</li> <li>• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, privacy, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo).</li> </ul>
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale implementazione.</li> <li>• Regolamentazione dell'uso di tutte le attrezzature della scuola (aula informatica, LIM, computer portatili, videoproiettori, ecc...)</li> <li>• Selezione e presentazione di siti dedicati, Apps, Software e Cloud per la didattica.</li> <li>• Creazione di un repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</li> <li>• Realizzazione da parte di docenti e/o studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi / progetti di Istituto.</li> <li>• Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica (BYOD, Webquest, Flipped Classroom).</li> <li>• Sviluppo e potenziamento del pensiero computazionale.</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.</li> </ul>

AMBITO	INTERVENTI A.S. 2021/2022
Formazione interna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione specifica dell'Animatore Digitale.</li> <li>• Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale.</li> <li>• Azione di segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale.</li> <li>• Formazione sull'uso di programmi di utilità e programmi on line free per testi cooperativi, presentazioni multimediali, video e montaggi di foto, mappe e programmi di lettura da utilizzare nella didattica inclusiva.</li> <li>• Potenziamento dell'utilizzo del coding, partecipazione ad eventi/workshop/concorsi sul territorio.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa.</li> <li>• Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali</li> </ul>
Coinvolgimento della comunità scolastica	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Coordinamento del gruppo di lavoro con lo staff di direzione e con le figure di sistema.</li> <li>• Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> <li>• Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti di istituto.</li> <li>• Utilizzo di cartelle e documenti condivisi di Google Drive per la formulazione e consegna di documentazione: - Progettazioni - Relazioni - Monitoraggi, ecc. ...</li> <li>• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, cyber bullismo).</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali</li> </ul>
Creazione di soluzioni innovative	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione/revisione.</li> <li>• Aggiornamento di repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</li> <li>• Preparazioni di lezioni didattiche e condivisione di buone pratiche di classe in cui sia stato utilizzato un programma di pensiero computazionale.</li> <li>• Laboratori sul pensiero computazionale.</li> <li>• Realizzazione di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie: flipped classroom.</li> <li>• Diffusione dell'utilizzo della robotica nella didattica.</li> <li>• Creazione di webinar per le attività di recupero.</li> <li>• Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola.</li> <li>• Partecipazione ai bandi sulla base delle azioni del PNSD.</li> </ul>